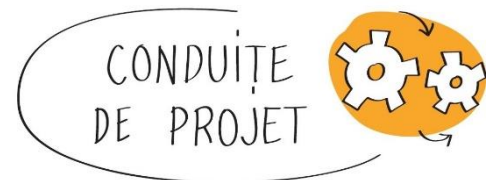


CONDUIRE UN PROJET

Aujourd'hui, réussir les projets est indispensable pour répondre aux exigences d'efficacité des organisations. Réactivité – adaptabilité – rapidité – transversalité – flexibilité sont au cœur de la réussite des projets.

Fonctionner en mode projet ne s'improvise pas, il est indispensable d'en maîtriser les principes. Cette approche modulable et réactive nécessite des adaptations importantes des pilotes ou des acteurs de projets. En plus d'apporter les outils et méthodes, indispensables à la conduite des projets, la formation intègre la dimension humaine qui est un élément déterminant dans la réussite des projets.

En effet, piloter ou être acteur d'un projet, c'est s'engager dans une aventure humaine.



INFORMATIONS GENERALES

- Public concerné : toute personne en charge de conduire ou de participer à des projets
- Participants par session : 12 participants maximum
- Durée : 2 jours
- Prérequis : aucun

LES OBJECTIFS DE LA FORMATION

- Avoir une vision globale du mode projet : donner du sens et maîtriser les leviers du mode projet
- Identifier le rôle du chef de projet et ses interactions avec les autres acteurs
- Comprendre le fonctionnement et la nécessaire structuration des projets
- Identifier les différentes étapes du projet : Du cadrage à la clôture et les planifier
- Utiliser les outils de la conduite de projet
- Mettre en place une dynamique projet transversale
- Communiquer
- Intégrer les relations humaines dans la conduite de projet : interlocuteurs / acteurs variés

LE PROGRAMME

Le projet et le mode projet

- Ce qui fait un projet
- Les différents types de projet

Identifier les objectifs

Donner du sens
Comprendre le mode projet

Identifier les conditions de réussite d'un projet

- Les 4 dimensions fondamentales de la réussite d'un projet
 - Cohérence des finalités
 - Intégration du contexte humain des acteurs
 - Formalisation des besoins et appropriation de la solution par les utilisateurs
 - Structuration méthodique de la démarche
- Équilibre : Solution – délais – coûts + décisions et maîtrise des risques

S'organiser

Partager le mode projet

Les acteurs d'un projet : maîtres d'ouvrage, commanditaires, clients, chef de projet, équipe, managers ...

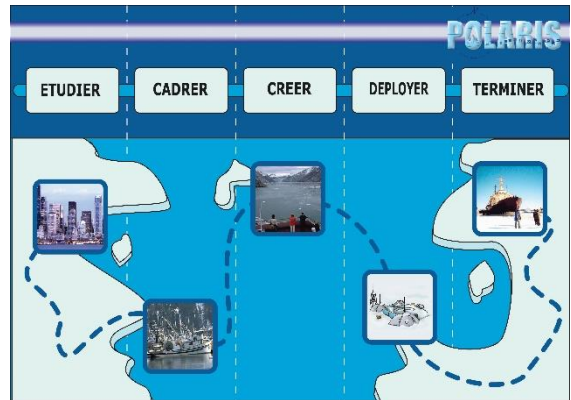
- Rôles et actions de chaque acteur
- Missions et positionnement du chef de projet

Identifier les étapes des projets

- De la définition au bilan
- Les livrables
- Les jalons

Le pilotage de projet

- Adapter son pilotage en fonction du projet :
 - Méthode linéaire (cycle en V)
 - Méthode agile (les principes de l'agilité)
- Les étapes de la planification
 - Optimiser et évaluer les risques
 - Gantt / Pert
 - Le plan de charges et le chemin critique
- Les réunions : lancement, travail, suivi, jalons ...



Communiquer dans et autour du projet

- Pitcher son projet
- La communication adaptée à chaque acteur

Le management de projet

- Manager le projet en fonctionnel
- Développer le leadership projet
- Les outils du travail collectif : coopération et collaboration

Se projeter en mode projet au quotidien

- Capitaliser sur le mode projet
- Les projets du quotidien



Plan d'action individuel ou collectif

METHODE

Pédagogie active, participative et ludique reposant sur des jeux pédagogiques, des études de cas, des mises en situation et différents exercices

LES +

- Les formateurs sont des praticiens expérimentés de la conduite de projet, ils partagent leurs bonnes pratiques et accompagnent les participants. Ils peuvent adapter la formation en fonction des participants, de leurs projets et de leurs attentes
- Formation pratico-pratique alternant :
 - Les activités de sensibilisation (20%),
 - L'apport et la pratique de méthodes utiles (20%)
 - Les échanges et cas pratiques en ateliers (60%)
- Alternance de cas génériques d'illustrations (pour prendre du recul) et de cas spécifiques d'application (pour agir après la formation)
- Utilisation du jeu « Polaris », un jeu de stratégie sur la conduite de projet

Quelques activités illustratives :

- *Jeu de stratégie projet « Polaris » (exclusivité Eikos Concepts) : Permet de vivre en décalé les paramètres clés du pilotage de projet et les critères de réussite.*
- *Jeu « le gang » : coordonner un ensemble d'acteurs et ajuster son planning selon les aléas et les risques*
- *Activités : les acteurs : identifier les acteurs d'un projet et les actions à mettre en œuvre si ...*
- *Réunion au sommet : réunion avec le commanditaire suite à des difficultés (mise en situation)*
- *Le défi des 5 lagons : activité sur la communication entre les acteurs du projet*

